6: Kode ud på Microbit

# Hvad skal du lære:

Hvordan man gemmer sit program ud på Microbitén

# Hvorfor:

Det er bare noget andet når ens program køre på Microbitén og den ikke behøver være sat til computeren

# Hvordan gør man:

Find et usb kabel

Kablet sættes I mikrobitten og derefter i computeren  
**Vigtigt at stik vender rigtigt og man ikke  
masser det ind!**

Når Microbitén er sat til vil det få tildelt et netværks bogstav

Gå til udviklingsmiljøet

Åben programmet fra kort 4 – Rullende navn

Nu skal du forbinde din mikrobit med udviklingsmiljøet  
det kræver nogle klik.

På næste side er en vejledning

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Når du har forbundet mikrobitten med programmet vil du i adresse feltet se en lille hængelås

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Du kan nu download dit program ved at klikke på hent knappen i nederste venstre hjørne

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Når programmet overføres kan du se en lille gul lysdiode som blinker hurtigt

# Sådan prøver du dit kode af:

Se at dit program køre på Mikrobitén  
Prøv at tage usb stikket ud af computeren og ind igen.   
Kan du stadig lægge program i Microbitén ved kun at klikke på ”Hent” knappen?

# A picture containing electronics Description automatically generatedEkstra:

Man kan koble en batteri pakke på Mikrobitén så man ikke skal have den forbundet til computeren når føst programmet er lagt ned i Mikrobitén

Man skal passe lidt på med stikket!  
Men man kan have usb kabel og batteri pakken på samtidig

**Bare husk at tage batteri pakken fra inden du pakker sammen!**

# Tænk efter:

Hvad tror du man kan lave af programmer, når man ikke skal være forbundet til en computer hele tiden?